**Государственное профессиональное образовательное учреждение**

 **Тульской области**

**«Тульский государственный технологический колледж»**

**Методическое пособие**

**по проведению**

**военно-спортивной игры**

**«ЮНАРМЕЕЦ»**

**Тула**

***Цель:***

- вовлечение несовершеннолетних подростков в патриотическую деятельность, профилактика проявления экстремизма, вредных привычек и правонарушений, подготовка молодежи к службе в Вооруженных силах, приобщение к истории Великой Отечественной войны и нравственному подвигу российского народа.

***Задачи:***

-формирование знаний, умений и навыков начальной военной подготовки;

- формирование качеств, необходимых при действиях в чрезвычайных ситуациях, экстремальных условиях, в период службы в Вооруженных силах Российской Федерации и других силовых ведомствах;

- воспитание гражданской ответственности студентов;

- воспитание патриотического, нравственного и эстетического сознания молодежи;

- расширение кругозора;

- пропаганда и популяризация здорового образа жизни.

**Участники Игры.**

К участию в Игре приглашаются студенты 1 и 2 курсов, обучающихся в ГПОУ ТО «ТГТК» по специальности «Правоохранительная деятельность». Возраст участников Игры – от 15до18 лет.

**Руководство Игрой.**

 Общее руководство подготовкой и проведением Игрой осуществляет организационный комитет.

Организационный комитет:

– организует проведение Игры;

– разрабатывает задания и критерии оценки;

– организует торжественную церемонию открытия, подведения итогов Игры и *награждения призеров и участников*.

 Для оценивания заданий Игры, принятия решения о победителях Игры и их награждения организационным комитетом создается жюри.

 Жюри Игры оценивает выполняемые задания, подводит итоги Игры, определяет победителей и призеров.

**Порядок проведения Игры.**

 *Торжественное открытие Игры.*

 *Выполнение заданий по станциям:*

Станция «Огневой рубеж 1».

1. Неполная разборка и сборка АК74.

Выполняется в виде эстафеты (8 человек).

Исходное положение: автомат лежит на столе затвором вниз. Участники находятся на расстоянии одного шага от стола. По команде судьи участники по одному выполняют неполную разборку автомата, и после касания стола газовой трубкой, без дополнительной команды, сборку автомата. После выполнения задания эстафета передается следующему участнику. После окончания эстафеты неполную разборку и сборку автомата Калашникова выполняет командир.

Порядок неполной разборки: отделить «магазин»; проверить, нет ли патрона в патроннике (снять автомат с предохранителя, отвести рукоятку затворной рамы назад, отпустить рукоятку, снять курок с боевого взвода (при положении автомата под углом 45-60 градусов от поверхности стола); вынуть пенал, отделить шомпол; отделить у автомата дульный тормоз-компенсатор, отделить крышку ствольной коробки; отделить возвратный механизм; отделить затворную раму с затвором; отделить затвор от затворной рамы; отделить газовую трубку со ствольной накладкой. При разборке части оружия обязательно укладываются в порядке их отделения. Сборка осуществляется в обратном порядке. (После присоединения крышки ствольной коробки снять курок с боевого взвода в положении автомата под углом 45-60 градусов от поверхности стола и поставить автомат на предохранитель).

Командное место определяется по наименьшей сумме времени, показанной участниками и командиром команды.

Ошибки, за которые начисляются штрафные баллы (1 балл - 5 сек):

- Нарушение порядка неполной разборки - сборки АК. - 2 штрафных балла за каждое нарушение.

- Некорректное поведение во время выполнения норматива - 4 балла.

1. **Неполная разборка и сборка Пистолета Макарова**

1.Извлечь магазин из рукоятки пистолета.

2.Снять пистолет с предохранителя.

3.Отвести затвор в крайнее заднее положение – поставить на затворную задержку, осмотреть канал  ствола на наличие патрона.

4.Снять затвор с затворной задержки.

5.Опустить вниз и перекосить влево спусковую скобу.

6.Отделить затвор от рамки.

7.Поставить спусковую скобу на место.

8.Вращательным движением на себя снять со ствола возвратную пружину

Сборку пистолета после неполной разборки производить в обратном порядке.

Ошибки, за которые начисляются штрафные баллы (1 балл - 5 сек):

- Нарушение порядка неполной разборки - сборки ПМ. - 2 штрафных балла за каждое нарушение.

- Некорректное поведение во время выполнения норматива - 4 балла

1. Снаряжение магазина патронами.

Состав: 4 человек.

Станция «Огневой рубеж 2».

1. Стрельба из пневматической винтовки.

Состав: 4 человека.

Положение для стрельбы – сидя. Дистанция 10 м. Мишень № 8, Количество выстрелов: 3 пробных, 5 зачетных. Время на стрельбу не ограничено.

Командное место определяется по наибольшему количеству выбитых очков в упражнении

1. Стрельба из пневматического пистолета.

Состав: 4 человека.

Положение для стрельбы - стоя. Дистанция 5 м. Количество выстрелов: 3 пробных, 5 зачетных. Время на стрельбу не ограничено.

Командное место определяется по наибольшему количеству выбитых очков в упражнении.

Станция «В здоровом теле здоровый дух».

1. Эстафета 8x20м.
2. «Общая физическая подготовка»

Поднятие туловища из положения лежа (4девушки) - выполняется в течении 30с. Из положения лёжа на наклонной скамье, руки за головой

Победитель определяется по наибольшей сумме поднятий.

1. Дартц. Участвуют 4 человека, не задействованные в упражнении «Поднятие туловища»
2. Перетягивание каната - вся команда.

 **Станция «Медицина».**

1. Оказание первой помощи (практика)

Алгоритм оказания первой помощи, проведение экстренной реанимации, наложение спиралевидной повязки на руку, мягкая иммобилизация голени, наложение повязки в виде чепца, оказание экстренной допсихологической помощи при сильнейших эмоциональных реакциях согласно рекомендациям ФГБУ «Центральный научно-исследовательский институт организации и информатизации здравоохранения» Минздрава России, Межведомственной рабочей группы по совершенствованию оказания первой помощи в Российской Федерации, Всемирной организации здравоохранения и ФКУ ЦЭПП МЧС России.

Универсальный алгоритм оказания первой помощи (4 человека)

1.Оценка обстановки и устранения угрожающих факторов.

2. Определение наличия сознания пострадавшего (при наличии сознания сразу к п.7).

3.Восстановление проходимости дыхательных путей и определение наличия дыхания (при наличии дыхания сразу к п.6).

4.Вызов скорой медицинской помощи (112-по мобильному, 03- по стационарному).

5. Проведение сердечно-легочной реанимации.

6. Поддержание проходимости дыхательных путей.

7. Обзорный осмотр пострадавшего на предмет наружного кровотечения.

8. Подробный осмотр на предмет травм и других состояний, вызов скорой медицинской помощи (если она не была вызвана ранее), выполнение необходимых мероприятий первой помощи.

9. Придание пострадавшему оптимального положения тела.

10.Контроль состояния пострадавшего, оказание психологической помощи.

11. Передача пострадавшего бригаде скорой медицинской помощи (осуществление при прибытии бригады), другим специальным службам.

1. **Теоретический этап** (решение тестовых заданий 4 человека)

**Игра БРЕЙН-РИНГ.**

1. Соревнования по "Брейн-рингу" состоят из трех матчевых встреч (далее - "бои"). Всего принимают участие 4 команды по 5 человек. В каждом бое участвуют 2 команды.
2. В финал выходят две команды, победившие в предыдущих боях.
3. Игра между двумя командами состоит из трех вопросов. В случае ничейного результата задаётся дополнительный вопрос(вопросы).
4. Ведущий задаёт вопрос, подаёт сигнал "Время" и засекает время. На обсуждение и ответ командам даётся 60 секунд. Отвечает первой команда, которая первой изъявит желание отвечать, подняв карточку. В случае правильного ответа команда получает 1 очко. Если ответ неверный, то вторая команда должна дать ответ незамедлительно.
5. Если очко не разыграно, то в следующем туре разыгрывается два очка. Если не разыграны два тура подряд, то в третьем туре разыгрывается три очка.В дополнительных вопросах в любом случае разыгрывается по 1 очку.
6. В случае, если победитель определяется досрочно, то игра останавливается.
7. Финальные игры турниров могут состоять из пяти вопросов.
8. При невозможности выявить победителя при установленном максимальном числе вопросов, обе команды могут считаться победившими.

**Подведение итогов и награждение участников Игры.**