Геймдизайн документ

1. Описание игры:

- Название игры: «Звездный путь»;

- Жанр игры: аркада, шутер;

- Аудитория: 3+;

- Концепция игры: главный герой - управляемый пользователем космический корабль, бороздящий просторы космического пространства и отбивающийся от космических пиратов, желающих забрать корабль главного героя себе;

- Игровой процесс: игрок уничтожает корабли космических пиратов, расчищая свой путь. За победу над противником игрок получает монеты, которые может потратить в магазине.

2. Игровой мир:

Главный герой автоматически выпускает 2 выстрела в секунду (на старте игры) перед собой, вперед, пытаясь попасть по противникам и уворачиваясь от вражеского огня. На старте игры наносится 100 единиц урона по противникам и 2 выстрела в секунду. Урон противников на старте так же равен 100 единицам и в течении игры увеличивается Количество здоровья у главного героя равно 300 единиц. Очки за игру синхронизированы с временем (количество очков зависит от проведенных в игре секунд). После поражения данные игрока синхронизируются с SQL сервером для хранения данных. Боссы в игре являются усиленными противниками, имеющими большее количество здоровья, в отличие от обычных противников, и наносящими большее количество урона. Также отличается от обычного противника скином. За победу над боссом дают 30 монет. Первый босс имеет 500 единиц здоровья. Следующие боссы имеют большее количество здоровья и появляются каждые 60 секунд.

Возможности магазина

В магазине герой может покупать за игровую валюту «бусты», упрощающие прохождение игры. Появляется после победы над боссом. «Бусты» бывают следующих видов:

* бессмертие - при получении главным героем урона, превышающего его текущее количество здоровья и наличии данного бустера, происходит анимация взрыва корабля главного героя и анимация его возрождения с максимальным количеством очков здоровья (не может быть больше 1-го данного бустера у главного героя) – 100 монет;
* увеличивающие количество урона - Увеличивает наносимый главным героем урон по противникам и боссам – 20 монет;
* увеличивающие количество выстрелов - Увеличивает количество выстрелов в секунду главным героем – 20 монет;
* рикошет - При наличии данного бустера у главного героя за 1 выстрел будет вылетать 3 снаряда, один по вертикали вперед и 2 по бокам (45 градусов от вертикального снаряда). Боковые снаряды могут один раз отразиться от боковых стенок под углом в 90 градусов в сторону, противоположной от главного героя (не может быть больше 1-го данного бустера у главного героя) – 50 монет.

3. Характеристика игры: игра должна быть разработана для мобильных устройств (iOS или Android), управление простым и интуитивно понятным.

4. Аудиовизуальные компоненты: необходимо использовать представленные аудиовизуальные компоненты.

5. Референсы:

https://disk.yandex.ru/d/pwQmhH6-T00WIQ